

## Animais: agrupando semelhantes

CEMEI Walter Blanco  
Maria Luciana Antonini  
Márcia Ap. Fagionato Salvini  
Andrea A. Ramos Prado

Este trabalho teve como tema motivador “animais”, após uma brincadeira de pescaria. A partir desta, começou a surgir questionamentos sobre os animais. Tendo como objetivo estimular a curiosidade com questões desencadeadoras sobre o tema, oferecendo meios para a investigação através de livros, histórias, brincadeiras e jogos, proporcionando assim descobertas que enriqueceram a aprendizagem.



Realizamos atividades lúdicas, que favoreceram o desenvolvimento do projeto auxiliando na investigação das hipóteses quanto a locomoção dos animais. Nas fotos a cima mostram a brincadeira: Voa ou não voa?



Jogo de imitação



Cartaz com figuras de animais, agrupando os que voam, rastejam, andam, nadam e pulam.

Todas as atividades realizadas propiciaram situações de aprendizagem que desafiaram os conhecimentos estabelecidos, fazendo com que surgissem novos esquemas de cognição, ampliando as possibilidades de descobertas e ainda estimulando a exploração, a experiência e a criatividade.